

AmiBonLex

The Engdahl Bros.

Copyright © 1997-98 © Erik & Bengt Engdahl

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmiBonLex		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	The Engdahl Bros.	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmiBonLex	1
1.1	Huvudmeny	1
1.2	Versions historik	1
1.3	Information in English	2
1.4	Distribution och Garantier	3
1.5	Hur man kontaktar oss	3
1.6	How to contact us	3
1.7	Vad är det här?	4
1.8	Hur man använder programmet.	4
1.9	Felsöknings schema	5
1.10	Program inställningar	6
1.11	Att göra	7
1.12	Vad krävs	7
1.13	Buggar	8
1.14	Hur är programmet gjort	8
1.15	Utdrag ur BDL/BDL.EXE	9
1.16	Play16.ReadMe	9
1.17	AIFF-dtc.readme	11
1.18	SoundDT.readme	11
1.19	ppmbin1.readme	11

Chapter 1

AmiBonLex

1.1 Huvudmeny

AmiBonLex
1997-98 © Erik & Bengt Engdahl

Hemsida: hem.passagen.se/thenut/amibonlex.html

Har du inte Bonniers CD-rom skiva så titta på hemsidan ovan

Vad är det här

Vad krävs

Användning

Felsökning

Inställningar

Kontakta oss

Distribution och Garantier

Versionshistorik

Buggar

Att göra

Bakgrund *NYTT*

Information in English

1.2 Versions historik

- 0.1 Första betaversionen. Enbart text. Alla uppslagsord fungerar inte.
- 0.2 Spelar sista ljudfilen (om ljud finns till uppslagsordet)
Listar alla ljud.
- 0.3 Grafiskt användargränssnitt. (Visar bilderna och spelar valfritt ljud.) Fler uppslagsord fungerar.
- 0.4 Mer jobb på användargränssnittet: två nya knappar "Info" och "Tema"
Förhoppningsvis fixat sista felet som gjorde att alla ord i lexikonet inte visades.
Lagt till två ToolTypes vilket gör det möjligt att slå av bildvisandet (NOPICS) respektive spela ljuden med ett extern program typ Play16 (PLAY)
- 0.5 Stöd för 97ans CD-skiva.
Nya knappar: "Anim" och "Slumpa"
Nya ToolTypes: QTPLAY, SHOW och SCREEN
Eget typsnitt för att få fonetiska tecken rätt.
Mer jobb med användargränssnittet och uppdatering av guiden.
- 0.6 Förhoppningsvis fungerar nu alla ord även på 97ans skiva.
Fixade ett fel som gjorde att ljudspelning med extern program inte fungerade.
Knappen "Bakåt" implementerad.
Snabbtangenter för en del knappar.
Nya ToolTypes: FONTSIZE och DEBUG
New Icons ikon av Jimmy "Gnu" Gunnarsson.
Guiden har kompletterats med ett avsnitt om felsökning.
- 0.7 Nya knappar: "Spara" (text) och "Hänv." (hänvisningar).
Hela sökvägen behöver inte skrivas in i tooltypes för externa program.
Bättre font-känslighet (titelradens höjd).
Som vanligt: Buggfixar och förbättrad guide.

1.3 Information in English

This is a program to use a swedish multimedia encyclopedia.
If you don't know swedish and can't get the CD it's of no use.

The only information that could be usefull is about the structures in the files. The files are made with Director v4.0. If you are interested contact

us
.

(The program is FREEWARE and Copyrighted by Erik & Bengt Engdahl 1997.
You may copy it, if the copyright notice is left intact and
all of its parts are included in the distribution.)

1.4 Distribution och Garantier

Garanti:

Ingen! Men det är ju gratis och hittills har ingen klagat på supporten.

Distribution:

Fritt distributerbart (FREeware). Copyright 1997-98 Erik & Bengt Engdahl.
Får kopieras fritt så länge filerna inte modifieras och alla filerna finns med i distributionen.

Programmet får tas med i (komersiella) programsamlingar utan skriftligt tillstånd, men det får inte säljas som en enskild produkt.

Om du har frågor så ta kontakt med
oss

.

1.5 Hur man kontaktar oss

Erik Engdahl: (programmerare, skicka buggrapporter till mig)
e-post: vac.eren@memo.volvo.se

Bengt Engdahl:
e-post: a97benen@student.his.se
www: hem.passagen.se/thenut/amibonlex.html

Snigel brev (Bengt):
Bengt Engdahl
Skaraborgsgatan 14
565 31 MULLSJÖ
SWEDEN

(Jupp... vi är bröder!)

Och skaparen av NewIcons ikonerna:

Jimmy "Gnu" Gunnarsson
e-post: gnugfx@gudrun.passagen.se

1.6 How to contact us

Erik Engdahl (the programmer):
e-mail: vac.eren@memo.volvo.se

Bengt Engdahl (his brother):
e-mail: a97benen@student.his.se
www: hem.passagen.se/thenut/amibonlex.html

Snail mail (Bengt):
Bengt Engdahl
Skaraborgsgatan 14

565 31 MULLSJOE
SWEDEN

1.7 Vad är det här?

Detta är ett program som möjliggör att man kan använda Bonniers multimedia lexikon på Amiga, bland annat kan man:

- * söka
- * läsa texter
- * lyssna på ljud/musik (med AIFF-datatypen)
- * titta på bilder (med den medföljande PICT-datatypen)
- * spela up ev. animationer (endast 97ans skiva och med qt-spelar program)

Vem har gjort vad:

Programmering och guide:
Erik Engdahl

Installer, ikoner och guide:
Bengt Engdahl

NewIcons ikon:
Jimmy "Gnu" Gunnarsson (gnugfx@gudrun.passagen.se)

1.8 Hur man använder programmet.

1. Starta programmet genom att dubbelklicka på iconen eller från CLI.
 2. Klicka "Fortsätt" i informationsrutan som kommer upp då.
 3. Nu kommer det fram två fönster, ett där all text kommer fram i och ett som du styr programmet ifrån (Ctrl-förnstret). Gör gärna text-fönstret så stort som möjligt.
 4. Skriv i den översta långsmala rutan ditt sökord, och klicka på Sök. Om du inte får upp precis det du sökte efter så korta ner sökordet några bokstäver ex. skriv "dat" istället för "datornät" om det var det du sökte efter så ser du att det står på "datanät" istället.
 5. Nu kommer det i Ord-fönstret upp en lista på ett eller flera ord, scrolla fram det ord som du sökte och klicka på det.
 6. Nu kommer texten tillhörande det ordet fram i text-fönstret och om det fanns någon bild till det kommer den fram (ex. dataspel) Ställ gärna in Workbenchen att använda 256 färger så blir bilderna bättre.
 7. Om det fanns några ljud till ordet kommer det upp en lista på dom i Ljud fönstret (ex. Bellman). Klicka på det du vill höra.
 8. Om det är mycket text så får du klicka på Vänd-knappen för nästa sida. Om det är fler än en sida så står det i text-fönstrets namnlist: "AmiBonLex (sida 1 av 7) eller dyl. (ex. atom)
-

9. Upprepa från 4 tills du är klar, då du vill avsluta programmet klickar du på stäng-knappen på Ctrl-fönstret.
- * Från och med version 0.4 så finns det även en Tema-funktion. Klicka på Tema-knappen för att se temalistan (det går ej att söka i den). Där finns det teman som tex Sport, Svenska städer och Litteratur. Klicka på det val som intresserar dig. Då får du se listan på dom ord som är relaterade med det temat.
 - * Från och med version 0.5 (och endast på 97'ans CD) så finns det även en animations-spelare (via ett externt-program t.ex. Qt eller CyberQT). Då det finns en animation till tillhörande ord så försvinner skuggningen på Anim-knappen och genom att klicka på den startas Qt-spelaren under förutsättning att du har ställt in korrekt i TOOLTYPES'en. (ex. CHAPLINCHARLES)
 - * Från och med version 0.7 så kan man få se eventuella hänvisningar (visade i vit text i brödtexten), om några sådana finns så klicka på Hänv. knappen så visas dom. (ex. Guldkriget)

1.9 Felsöknings schema

Allmänt, programmet startar inte:

1. Har du kört installern? Den kontrollerar viktiga saker.
2. Ligger cd-skivan i när du startat programmet?
3. Har skivan namnet BONLEX: 'assignat'?
(Förklaring: Kan du se några filer om du skriver "dir BONLEX:" i ett shell-fönster)
4. Har du fonten XEN eller NewTopaz installerad i FONTS: ?
(Detta ska inte vara nödvändigt)

Ljud problem (datatyper):

1. Inget ljud hörs.
Har du senaste
 AIFF-datatypen
 installerad?
(Följande filer ska finnas: "Devs:datatypes/AIFF" och "SYS:Classes/datatypes/aiff.datatype")
2. Det hörs bara ur ena högtalaren.
Ljuddatatyper fungerar så, klaga hos Amiga Inc om du inte är nöjd.
Se även dokumentationen till
 AIFF-datatypen
 hur den fungerar.

Extern ljudspelare fungerar inte:

1. Har du tagit bort paranteserna runt "PLAY=Work:util/Play16 %s" ?

2. Har du med "%s"? Prova att ta bort parantesena kring

Tooltypen

"DEBUG"

När du försöker spela ett ljud kommer kommandot som programmet försöker köra listas i ett fönster. Prov att skriva in det kommandot manuellt i ett shell-fönster.

3. Har du provat med att skriva in HELA sökvägen i

Tooltypes

?

1.10 Program inställningar

Det finns ett antal olika program inställningar du kan göra. Dessa ställ in genom ikonens sk. Tooltypes. För att ändra dessa markerar du ikonerna i Workbench och väljer Ikoner->Information på menyn.

Nu ser du ett antal textrader du kan ändra. De rader med parenteser runt är inte aktiverade och för att aktivera inställningen måste du ta bort parenteserna. Glöm inte att tryck på Spara när du lämnar informationsrutan.

De olika inställningarna är:

NOPICS

Visa inga bilder.

SCREEN

Öppna egen skärm. Skärmen blir en kopia av Workbench skärmen men med 256 färger. Från och med v0.6 kan du ange DisplayID (ex. "SCREEN=0x00029004" ger en PAL Hires-interlace skärm)

PLAY

Anger vilket externprogram du vill spela ljuden med, om inte detta anges så används

AIFF-datatypen

. Jag använder

Play16

som ger

bättre ljud och spelar asynkront (multitaskar) med AmiBonlex.

Det är viktigt att det finns ett %s för att visa var ljudfilens namn ska sättas in.

QTPLAY

Anger vilket externprogram du vill spela upp animationerna med.

Programmet ska vara en QT-spelare. För övrigt se PLAY ovan.

Ex. på animationer är 'Helan och Halvan', 'Första världskriget'.

SHOW

Anger vilket program du vill visa bilderna med. Se även PLAY ovan.

DEBUG

Visar strängen som externa program (försöker) startas med.

Användbar om du inte får t.ex Play16 att fungera som det ska.

FONTSIZE

Används för att ställa in fontstorleken i kontrollfönstret.

1.11 Att göra

Vi behöver mer reaktioner från användare. Vad tycker ni ska göras?
Det som ingen vill ha kommer garanterat inte att ordnas.

Förslag på vad som kan göras:

Snabba upp sökning.

Zooma in på bilder.

Spara egna favoriter/teman.

Möjlighet att konfigurera om programmet 'under körning'.

Ljudspelning med datatyp som separat task.

ARexx port.

Snyggare text i listview:en vid sökning.

En mega-sökning i alla texter efter visst ord/mening

Sökning med "wild-cards"

Spara bild/ljud.

1.12 Vad krävs

Krav:

en Amiga
CD-ROM spelare
OS >= 3.x

AIFF datatyp

(om du vill lyssna på ljud/musik), om du har OS 3.0 kolla
här

.

Bonniers multimedia lexikon CD-skiva (1996 eller 1997)
QT-spelare (om du vill se animationerna i 97ans version)

Dessutom rekommendras att du har fonten NewTopaz (finns på CUCD skivor).

Not. Eftersom programmet läser från BONLEX: så måste du se till att det
finns 'assign:at'.

Not. För att få högre läshastighet (eller om man lånat skivan?) så kan man
kopiera filerna till ett bibliotek och assigna BONLEX: dit.

Vid platsbrist kan man utesluta alla bilderna och ljuden under

BONLEX:DATA (mini-installation är <45MB)

Testat på:

A1200/030 @ 50 MHz, 2+8 mb RAM, 2x CD-ROM, OS 3.1 (Bengt)

A1200/030 @ 50 MHz, 2+4 mb RAM, 4x CD-ROM, OS 3.0 (Erik)

Ett alternativ till AIFF-datatypen är att använda

Play16

för att

lyssna på ljuden/musiken. Se

Inställningar

.

1.13 Buggar

Om du inte kan visa texten till något som du lyckats söka upp så ←
meddela

oss

vilket ord samt vilken årgång av CD-skivan du använder.

Detta är en beta version vilket betyder att vi vet att det finns brister,
men programmet ska inte ge systemfel på din dator.

Om du kan återupprepa en bugg så kontakta

oss

.

En sak som kan verka som om det är fel är när en bild ska läggas in i
bildfönstret så 'hänger' datorn ett kort tag. Detta betende beror på
intuition/datatypes som tar lite tid på sig att 'remappa' bilden.

De varningar som man kan se ibland (ex. "Okänd kod:0829 i pos:fb88c")
visar bara att det finns ett eller flera tecken som inte ser ut som de
ska i texten. Allt är inte klart än....

1.14 Hur är programmet gjort

Programmet är skrivet i C och kompilerat med SAS C v6.58. ←

Källkoden är på

över 80 kB snårig kod varav rutiner för det grafiska gränssnittet är den
största (och mest snåriga) modulen.

För att då det att fungera har jag använt en hex-editor en hel del eftersom
det hela är gjort enligt "reverse engineering" principen.

Jag har alltså gjort gissningar om hur datan är lagrad och använder
tabeller för att hitta vissa hållpunkter i "textfiler" (T0??.DXR).

Eftersom jag omöjligt kan gå igenom alla uppslagsord och kontrollera
att det ser rätt ut så kan det bli fel ibland. Om du ser något sådan
så skicka ett

meddelande

om vilket ord och vilken årgång du använder.

Som synes så använder programmet GadTools som kanske inte är det lättaste GUI-systemet men troligen det snabbaste och mest minnessnåla. Något MUI-gränssnitt kommer det inte att bli!

För att kunna visa bilderna på ett vettigt sätt har jag gjort en datatyp. Att försöka debugga en datatyp är inte lätt! Många dykningar blir det. Vill du ha det kompletta arkivet med datatypen så finns det på AmiNet.

Datastruktur (Tekniska data)

Original programmet är gjort i programmet
 Director v4.0.
 Director är från Macromedia (www.macromedia.com)

Texterna är i Mac format.

Ljudfilerna är i AIFF format. Dessa kan spelas med hjälp av datatypen av Olaf Barthel (se /util/dtype/ på AmiNet).
 Vissa problem kan tydligen uppstå med OS 3.0 vid långa ljudfiler, en
 fix
 för detta finns på AmiNet.

Bilderna är i Macintosh Pict format, typ 2. Dessa kan visas med

NetPBM paketet
 eller med den medföljande datatypen.

1.15 Utdrag ur BDL/BDL.EXE

Utdrag ur BDL/BDL.EXE

```
0800: 01000001 0201B64A 00002244 69726563      .....J.."Direc
0810: 746F7220 666F7220 57696E64 6F777320      tor for Windows
0820: 52656C65 61736520 342E302E 34000012      Release 4.0.4...
```

1.16 Play16.ReadMe

Filen 'Play16.ReadMe' från Aminet.

Short: Plays WAV, IFF, MAUD, etc, 14 bit output
 Uploader: wenzel@unixserv.rz.fh-hannover.de
 Author: wenzel@unixserv.rz.fh-hannover.de
 Type: mus/play

 -- Play16 version 1.6 (04.02.96) - a versatile soundplayer for the Amiga --

Features in brief

- ```

```
- autodetects and plays several soundfiles, up to 16 bit / 56 kHz / stereo
  - full Workbench support (but not Intuition and no GUI)
  - always correct playback speed, even for sounds >28 kHz
  - realtime playback from harddisk, optimized assembler routines
  - optional 14 bit output (less noise but not as good as true 16 bit)
  - automatic or manual audio filter control
  - plays mono sounds on \*both\* channels, not only on the left one
  - plays (and loops) files that are larger than memory
  - preloading for exactly timed start of playback
  - fast uLaw decompression
  - system friendly audio channel allocation
  - optionally dump the output into a file (can be used to convert sounds)
  - supported Filetypes are:
    - \* Microsoft RIFF-WAVE (.WAV) mono/stereo, 8/16 bit, linear/uLaw/ADPCM
    - \* Creative Voice File (.VOC) mono/stereo, 8/16 bit, linear
    - \* Sun/NeXT Audio (.AU) mono/stereo, 8/16 bit, linear/uLaw
    - \* MacroSystem Audio (.MAUD) mono/stereo, 8/16 bit, linear/uLaw
    - \* Apple/SGI/Amiga AIFF (.AIFF) mono/stereo, 8/16 bit, linear
    - \* Amiga IFF-8SVX (.IFF) mono/stereo, 8 bit, linear/FibDelta
    - \* Any raw sound data as long as it matches one of the following:
      - 8 bit signed
      - 8 bit unsigned
      - 16 bit signed, Intel format (LSB first)
      - 16 bit signed, Motorola format (MSB first)
  - supported output devices are:
    - \* Native Amiga chipset (Paula) 8 bit
    - \* Native Amiga chipset (Paula) 14 bit
    - \* Native Amiga chipset (Paula) 14 bit calibrated (Christian Buchner)
    - \* MacroSystem Maestro Pro 16 bit 44.1kHz and 48kHz only
    - \* IFF-8SVX file dump 8 bit

## What's new since V1.5?

- V1.6
- Improved the V34 performance. (whoops, wrong file! :-))
  - A one-plane-screen will now be used for CLI mode as well.
  - Task priority is now reset to 0 at exit.
  - Files with additional data after the sound chunk are now being played correctly.
  - CTRL-D now skips the current sound and starts playing the next one.
  - ASL library will only be opened if a filerequester is really needed. Thanks to all who suggested to do this.
  - New option: Volume (only for Paula8 mode)
  - New option: Multiple (only if filerequester pops up)
  - No more chunks of odd length in 8SVX dump
  - MS-ADPCM decompression for WAV files (still experimental)
  - RAW option works now as a Tooltype entry as well
-

## 1.17 AIFF-dtc.readme

Filen 'AIFF-dtc.readme' från Aminet.

Short: V1.19, AIFF sound DataType  
Author: Olaf 'Olsen' Barthel <olsen@sourcery.han.de>  
Type: util/dtype

## 1.18 SoundDT.readme

Filen 'SoundDT.readme' från Aminet.

Short: Improved sound.datatype w/Prefs  
Author: Jonathan Gapen (innuendo@execpc.com)  
Uploader: innuendo@execpc.com  
Version: 40.42  
Type: util/dtype  
Requires: AmigaOS 3.x

\*\*\* NEW: Use fast RAM for sample data under AmigaOS 3.0 \*\*\*

The sound.datatype v39.5 included in AmigaOS Release 3.0 refuses to play sounds longer than the 128k hardware limit, and also expects all sound data to appear in chip RAM. This latter problem causes problems with the Commodore sunau.datatype, the fuzz that AmigaOS 3.0 users hear when playing sounds from many Web pages.

This new sound.datatype fixes those problems, and also supports notifying a task when it has finished playing a sound, in the same way as the AmigaOS 3.1 version. See <http://www.execpc.com/~innuendo/amiga/os/datatypes/> for more information on using this feature.

## 1.19 ppmbin1.readme

Filen 'ppmbin1.readme' från Aminet.

Short: Netpbm 01mar94 - PPM binaries #1  
Type: gfx/pbm  
Uploader: Ingo.Wilken@informatik.uni-oldenburg.de

See the file NETPBM.INTRO in the texts archive for information on how to use and install this package.

---